

Hüpfspiele

1. Durchgang: im Schlusssprung (Füße nebeneinander oder gegrätscht).
2. Durchgang: im Storchensprung (auf einem Bein).
3. Durchgang: Im Schweresprung (mit gekreuzten Beinen).
4. Durchgang: Blind.

Wer alle Durchgänge geschafft hat, darf ein Feld als sein Haus bezeichnen, indem er es durchstreicht. Kein anderes Kind darf mehr hineinspringen.

Variationen mit einem Stein

Der Stein wird ins Feld geworfen. Auf einem Bein ins erste Feld hüpfen, Stein aufheben und zurück. Stein ins zweite Feld werfen, über Feld eins ins Feld zwei hüpfen, Stein zurück ins Startfeld werfen und zurückhüpfen, etc.

Als Variation zum Werfen wird der Stein balanciert:

- auf dem Fuss
- auf dem Knie
- auf dem Handrücken
- auf dem Zeigefinger
- auf dem Unterarm
- etc.

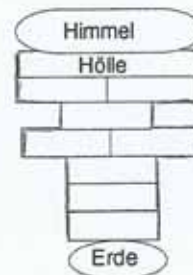
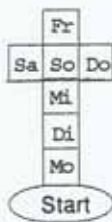
Beispiele für Hüpfelder

Die Woche

Der Pilz

Die Schnecke

Himmel und Hölle



Weitere Ideen: "Spiele der Welt" UNICEF

Seilspringen

Formen mit dem Schwungseil

- über das ausgelegte Seil balancieren (beruhigende Form)
- über das ausgelegte Seil springen (Schlange)
- Schlange bewegt sich
- Seil hin und her Schwingen: Im richtigen Moment unten durchlaufen
- Seil hin und her Schwingen: Im richtigen Moment überspringen
- Seile in verschiedenen Höhen halten: ‚Pferde‘ springen über Hindernisse
- unten durchlaufen
- darüber springen
- im Schwungseil springen
- hineinlaufen, 1x,2x,3x,etc. springen und wieder hinauslaufen
- die Uhr: Ein Kind dreht sich im Kreis und schwingt ein Seil, die andern springen, wenn das Seil vorbeikommt.

Teddybär

Teddybär, Teddybär dreh dich um.
Teddybär, Teddybär mach dich krumm.
Teddybär, Teddybär zeig dein' Fuss.
Teddybär, Teddybär mach ein' Gruss.
Teddybär, Teddybär Augen zu.
Teddybär, Teddybär wie alt bist du?